



Videospiele

Spiel vs. Leben


„Ich hab drei Schaden.“

Verknappung, zwischen Fachsprache und
Slang

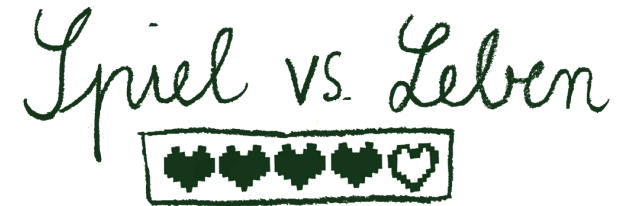
Terminologie

Spiel vs. Leben


Videospiel/Computerspiel/Konsolenspiel

„Game“

Eine kurze Geschichte der Videogames



Die Anfänge

1946: Cathode Ray Tube Amusement Device

Spiel auf Röhrenrechnern

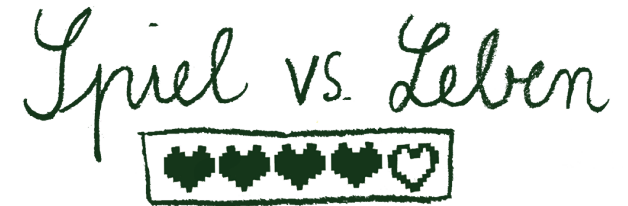
Programmierer: Thomas T. Goldsmith Jr. und Estle Ray Mann

1958: Tennis for Two

Spiel für einen Analogcomputer und einem Oszillographen

William Higinbotham

Eine kurze Geschichte der Videogames



Die 1970er:

Computerbasteleien und Penny Arcades

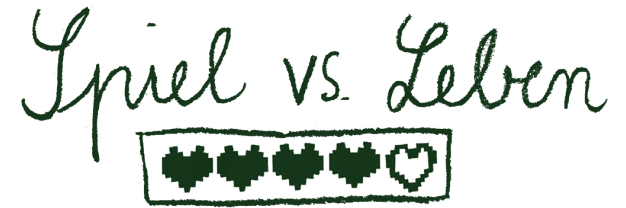
Hobbyisten programmieren Spiele für Heimcomputer, oft Text-Adventures

Adventure (1975) von Will Crowther

Video arcades / Spielhallen

Pong (1972) von Allan Alcorn

Eine kurze Geschichte der Videogames



Die 1980er:

Heimkonsolen und PC-Spiele

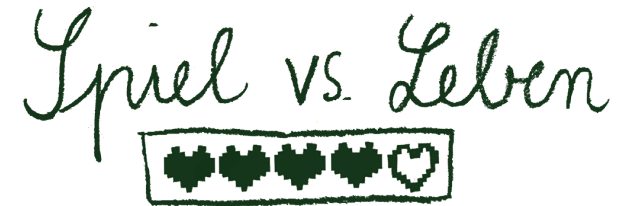
Spielekonsolen sind weit verbreitet

SG-1000, NES, Atari 7800

Der Videogame-Crash von 1983

Kopiergeschützte Spiele kommen auf, gleichzeitig
Methoden zum Cracken.

Eine kurze Geschichte der Videogames



Die 1990er

Onlinegaming und 3D-Grafik

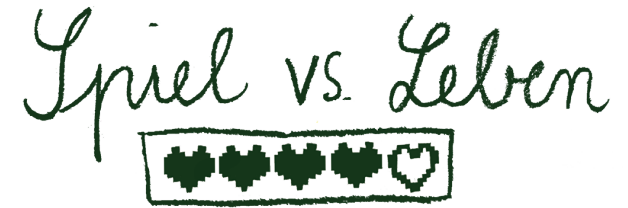
16-Bit Konsolen

PlayStation, Nintendo 64, Sega Mega Drive

LAN-Partys und eSport

Onlinegames und Browsergames

Eine kurze Geschichte der Videogames



Die 2000er

MMORPGs und endlich Kulturgut

Millionen Menschen spielen MMORPGs

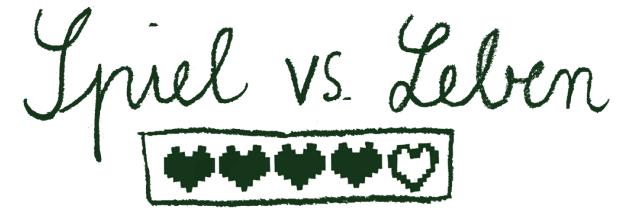
Massively Multiplayer Online Role-Playing Game

World of Warcraft (2004)

„Online-Pflicht“ nimmt zu

Bundesverband der Entwickler von Computerspielen wird Mitglied im Deutschen Kulturrat

Eine kurze Geschichte der Videogames



Die 2010er


Mobile Gaming und Artgames

Handyspiele sind überall

Alle Altersgruppen und Geschlechter spielen

Independent-Spiele und Art Games

Neue Medien und Medienkritik

Spiel vs. Leben


Was ist neu an „neuen Medien“?

überall verfügbar

hohe Immersion

Weltensimulation

Neue Medienkritik

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Stichwort Lesesucht

Ende des 18. Jahrhunderts:

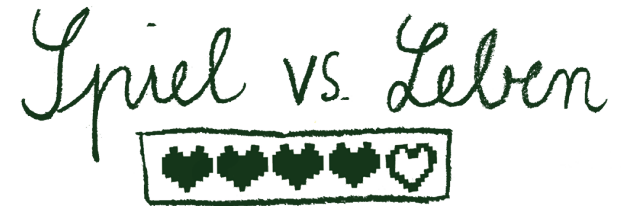
gefährliche Literatur und falsche Lektüre

Wertherfieber

Werthertracht



Typologie der Games




Videospielgenres

Art der Interaktion und Spielmechanismen

Genres sind nicht klar abzugrenzen

Gleichzeitig können Videospiele literarischen oder Filmgenres zugeordnet werden

Typologie der Games: Action

Spiel vs. Leben


Beat 'em up



Boon, E. (2015) *Mortal Kombat X* Chicago: Warner Bros. Interactive Entertainment

Typologie der Games: Action


Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Shooter



Le und Cliffe (2000). *Counter-Strike* Bellevue, Washington: Valve Corporation

Typologie der Games: Action


Spiel vs. Leben


Jump 'n' Run



Miyamoto, S. (1985). *Super Mario Bros.* Kyōto: Nintendo Deutschland

Typologie der Games: Abenteuer

Spiel vs. Leben


Action Adventure



Hughes, Chayer und Neuburger (2013). *Tomb Raider Shinjuku*: Square Enix

Typologie der Games: Abenteuer

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Adventure (Point-and-Click-Adventure)



Gilbert, R. (1987). *Maniac Mansion* Marin County: Lucasfilm Games

Typologie der Games: Abenteuer

Spiel vs. Leben


Rollenspiel



Schanen, T. und andere (2014). *Das Schwarze Auge: Blackguards* Hamburg: Daedalic Entertainment

Typologie der Games: Strategie

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Aufbaustrategie



Estdale, M. (2006). *Anno 1701* Mainz: Related Designs

Typologie der Games: Strategie

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Tower Defense



Notley, S. (2009). *Plants vs. Zombies* Seattle: PopCap Games

Typologie der Games: Simulation

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Rennspiel



Sullivan und Sperry (2012). *Need for Speed: Hot Pursuit* Guildford: Criterion Games

Typologie der Games: Simulation

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Sportspiel



Ogihara, Y. (2015). *Pro Evolution Soccer 2016* Tokyo: Konami

Typologie der Games: Sonstige


Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Puzzle



Paschitnow, A. (1986). *Tetris* Moskau: AcademySoft CCAS

Typologie der Games: Sonstige

Spiel vs. Leben


Musikspiele

Glücksspiel am Automaten

Quizspiele

Partyspiele

Typologie der Games: Multi-Genre

Spiel vs. Leben




Houser, Benzies, Sarwar und Garbut (2013). *Grand Theft Auto V* New York: Rockstar Games

Typologie der Games: Multi-Genre

Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥



Lenart, Ross und Latino (2015). *Minecraft: Story Mode* San Rafael: Telltale Games

Typologie der Games: Serious Games

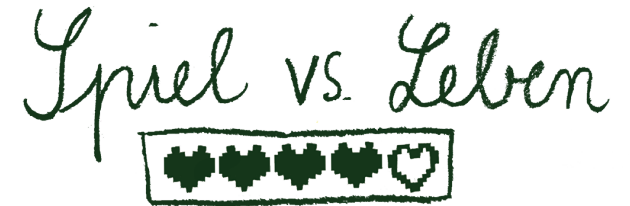
Spiel vs. Leben
♥♥♥♥♥

Lernspiele



Kruse, L. (2014). *Squirrel & Bär Köln: The Good Evil*

Ausblick



Gamification

Spielelemente zur Motivationssteigerung

Virtual Reality

Oculus Rift, Playstation VR

Augmented Reality

erweiterte Realität